

ÁREA SISTEMAS
GUÍA DE APRENDIZAJE No.
Paint- Teselaciones

Profesor:

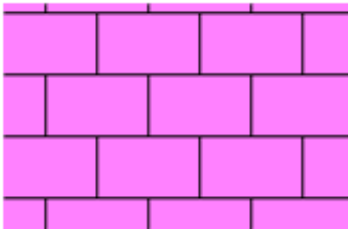
Estudiante:

Fecha:

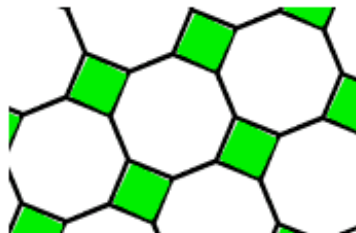
TESELACIONES

Una teselación es cuando se cubre una superficie con un patrón de formas planas de manera que no se superponen ni hay huecos.

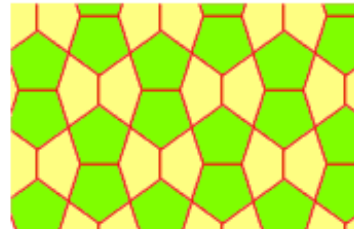
Ejemplos:



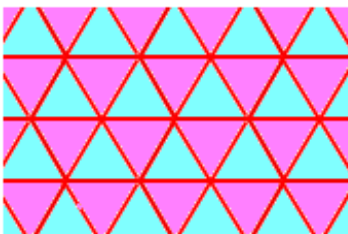
Rectángulos



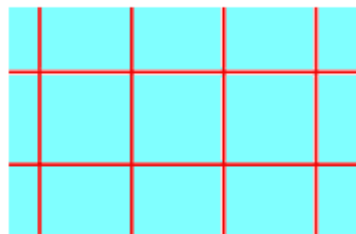
Octágonos y cuadrados



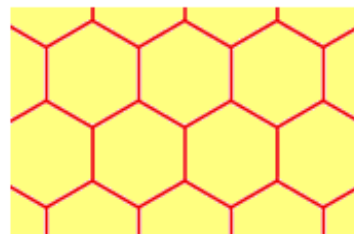
Pentágonos



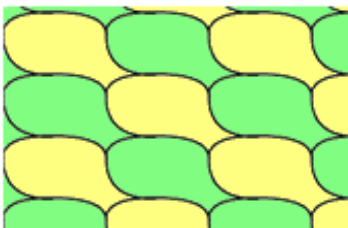
Triángulos



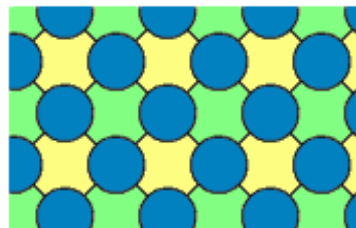
Cuadrados



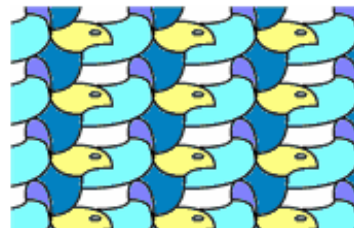
Hexágonos



Formas curvas



Círculos

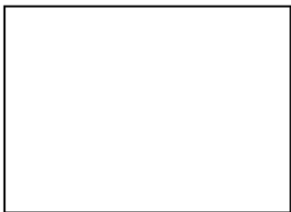


¿Águilas?

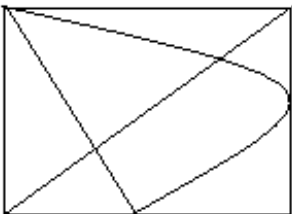
Las teselaciones han sido utilizadas en todo el mundo desde los tiempo más antiguos para recubrir suelos y paredes, e igualmente como motivos decorativos de muebles, alfombras, tapices, ropas,...

CREAR UNA TESELACIÓN CON PAINT

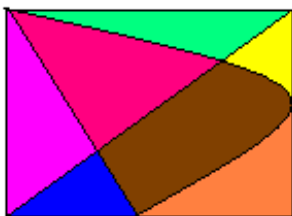
1. Dibujar un rectángulo



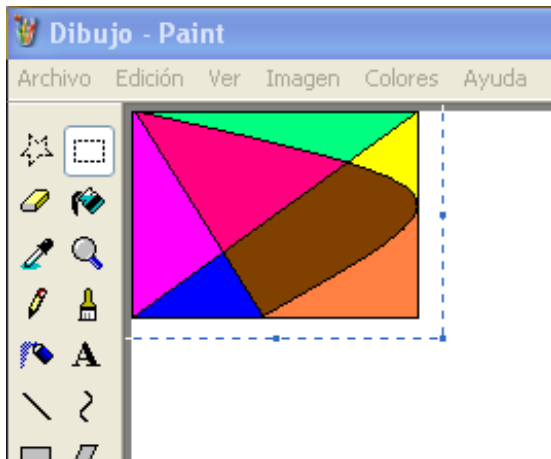
2. Trazar líneas rectas o curvas dentro del rectángulo que vayan de un lado a otro



3. Pintar cada parte de un color diferente



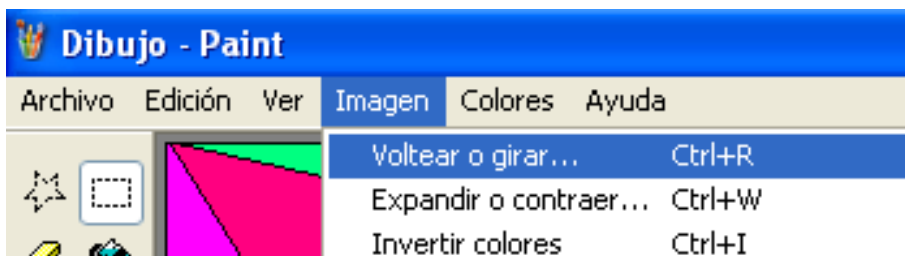
4. Seleccionar el rectángulo y colocarlo en la esquina superior izquierda

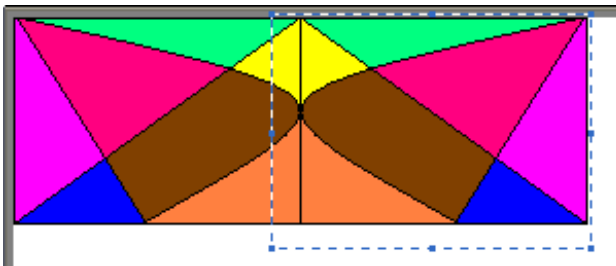
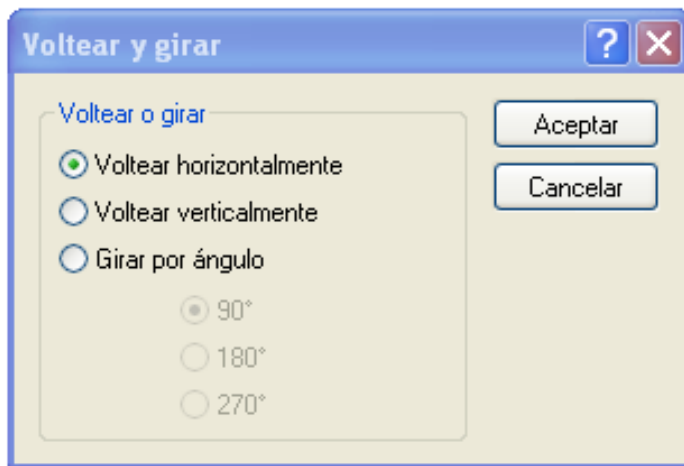


5. Copiar el rectángulo y pegarlo, colocar fondo transparente

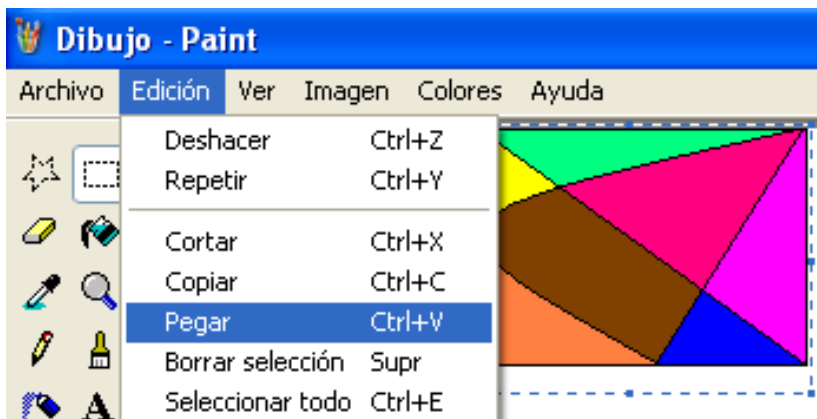


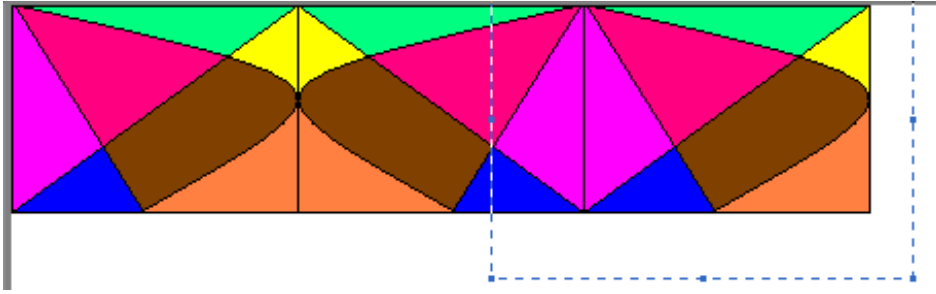
6. Girarlo de tal manera que coincidan los colores y ubicarlo junto al primer rectángulo



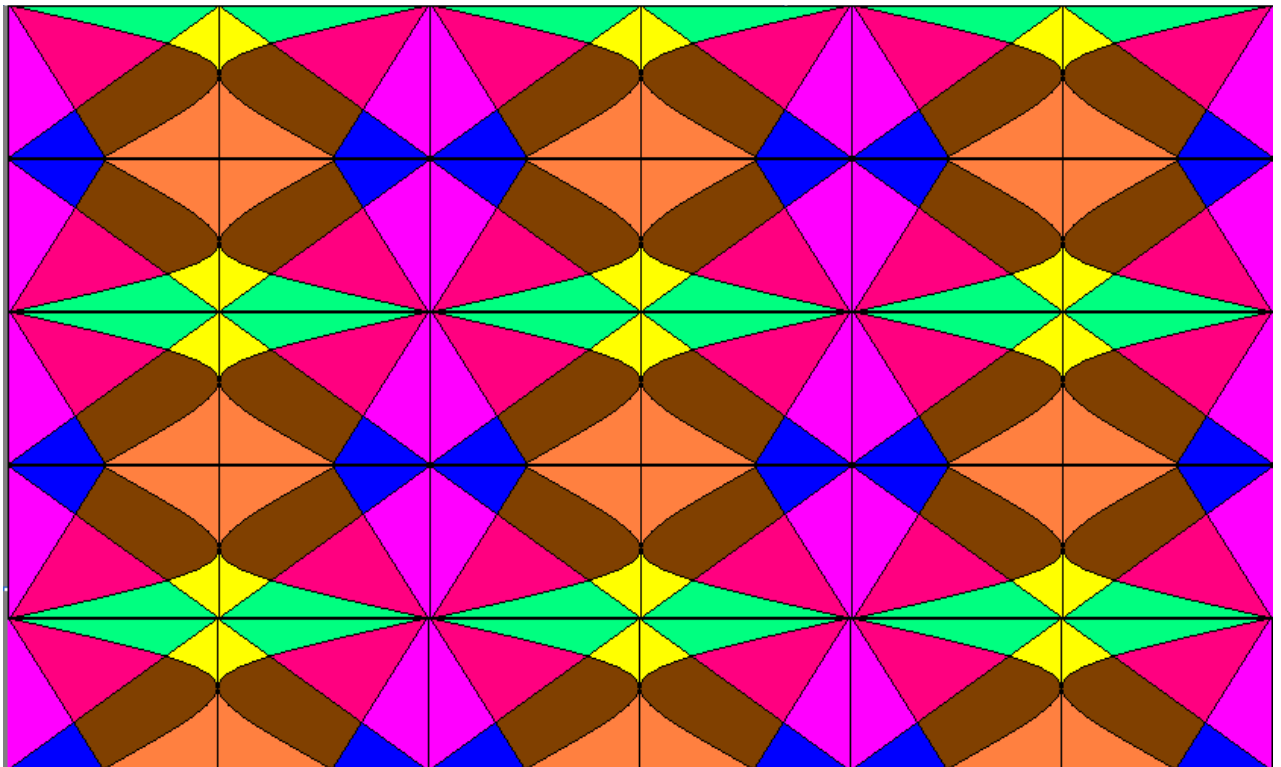


7. Pegar de nuevo el rectángulo y acomodarlo



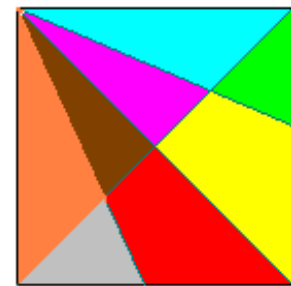
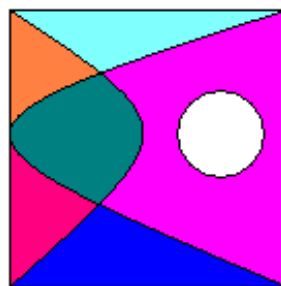
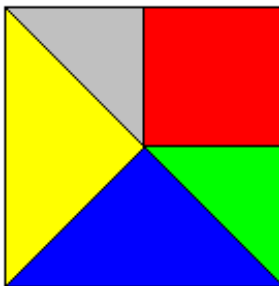


8. Así sucesivamente hasta obtener una teselación



ACTIVIDADES

1. Crear teselaciones a partir de las siguientes imágenes patrón



2. Inventarse 2 imágenes patrón y crear las respectivas teselaciones