


ÁREA SISTEMAS
GUÍA DE APRENDIZAJE No.
Teclas Especiales

Profesor: Ameyder Manzano Gómez

Estudiante:

EXPLICACIÓN DE LA ACTIVIDAD

A continuación, encontrará en los diferentes ejercicios una imagen con la tecla especial que debe usar, dicha tecla aparece de color **verde**, el área del teclado que es afectada o con la que se puede utilizar en **rojo** (si es el caso), una breve descripción de lo que hace la tecla, la explicación del ejercicio y por último el ejercicio en sí.

Imagen	
Tecla especial Área afectada por dicha tecla especial	
Descripción de la tecla especial	<p>Bloq Mayús Bloq Mayús: Sirve para escribir todo en mayúsculas. Al presionarla se enciende una luz al lado derecho en la parte de arriba del teclado (Bloq Mayús ò Caps lock), indicando que el bloqueo está activo. Se desactiva volviendo a presionarla.</p>
Explicación del ejercicio	<p>1. Haz clic en el renglón siguiente a lo que aparece escrito en negro y escribe debajo el texto que aparece tal como se ve, alternando mayúsculas y minúsculas, si no sabes como colocar la tilde no la coloques:</p>
Ejercicio	<p>MAYÚSCULA minúscula GRANDE chico</p> <p>BLOQUE ladrillo PARED muro</p> <p>MONTAÑA colina VALLE meseta</p> <p>CASA habitación EDIFICIO apartamento</p> <p>CABEZA cerebro PECHO pulmones</p> <p>PÁRRAFO oración POEMA estrofa</p> <p>OCÉANO laguna RÍO quebrada</p> <p>COMUNIDAD familia PADRES hijos</p> <p>OJOS pestaña BOCA labios</p>

NOTA: Si está trabajando en un computador portátil, es probable que no le aparezca la parte derecha (teclado numérico), en ese caso habrá algunos ejercicios que no podrá realizar, por lo tanto, realice aquellos que le sean posibles.

ACTIVIDADES



Bloq Mayús

Bloqueo Mayúsculas: Sirve para escribir todo en mayúsculas. Al presionarla se enciende una luz en la parte de inferior del teclado (Bloq Mayus ó Caps lock), indicando que el bloque esta activo. Se desactiva volviendo a presionarla.

1. Escribe el texto que aparece tal como se ve, alternando mayúsculas y minúsculas, si no sabes como colocar la tilde no la coloques:

MAYÚSCULA minúscula GRANDE chico
 BLOQUE ladrillo PARED muro
 MONTAÑA colina VALLE meseta
 CASA habitación EDIFICIO apartamento
 CABEZA cerebro PECHO pulmones
 PÁRRAFO oración POEMA estrofa
 OCÉANO laguna RÍO quebrada
 COMUNIDAD familia PADRES hijos
 OJOS pestaña BOCA labios



Shift: Hay dos teclas de estas al lado derecho e izquierdo del teclado, en la parte inferior. Presionándola simultáneamente con una tecla que contenga una letra, se obtiene la letra pero en mayúscula (si Bloq Mayús está inactiva) o viceversa (si Bloq Mayús está activa). Algunas teclas tienen símbolos en la parte superior, estos se obtienen presionando simultáneamente la tecla Shift más la tecla que contiene el símbolo. Ejm: Presionando simultáneamente Shift + 5 se obtiene el símbolo %.

2. Escribe la primer letra de cada palabra en mayúscula

Valle del Cauca Cali
Instituto de Educación
Departamento Municipio Ciudad
Calmado Irritado Desesperado
Bueno Malo Amigo Enemigo
Alegre Triste Feliz Melancólico
Dulce Salado Blanco Negro
Democracia Dictadura Libertad Opresión

3. Utiliza la tecla Shift para colocar los símbolos, primero la tecla Shift y después la tecla correspondiente al símbolo (si este está arriba de la tecla)

¡Qué bien!

“Dijo él”

A continuación:

Es decir,

\$ 1.250

45%

Cambios & Finanzas

Precio / Libra

(seis = 6)

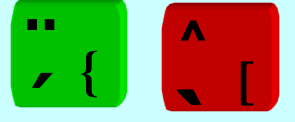
¿Quién está ahí?

5>3

Calle 1ª No. 3 – 75

Punto y coma (;) Cigüeña

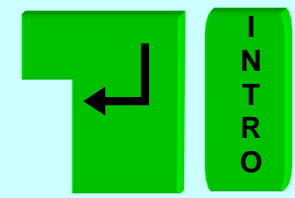


	<p>Tilde: Presionando esta tecla y después una tecla con una vocal, se obtienen las diferentes vocales tildadas. Ejm: á, é, í, ó, ú</p> <p>En la configuración de algunos teclados la tilde corresponde a la tecla que está a la derecha de la tecla P y en otros a la tecla que está a la derecha de la letra Ñ</p>
---	---

4. Determina primero en tu teclado qué tecla representa la tilde y luego escribe las siguientes palabras colocando la tilde correctamente, presiona una vez la tecla y después la vocal.

Canción Esdrújula Raíz Lógico País Mírame
Automático Ejército Escáner Pájaro Salón
Característica Automóvil Artístico Paraíso
Trágico Sinónimo Antónimo Oceanía Libélula
Pícaro Minúscula Mayúscula Homogéneo
José María Gómez Héctor Maíz Física Química
Bálsamo Café Limón Amígdala Brújula Popayán
Alegría Júbilo Exaltación Ortografía Extensión
Edición Página Revisión Módem Impresión
Párrafo Línea Atención Creación Imágenes



	<p>Enter / Intro: Para ejecutar una tarea. En los procesadores de texto, sirve para iniciar un nuevo párrafo o renglón, también sirve para crear uno o más espacios o renglones entre dos líneas ya escritas. En algunos computadores se denomina RETURN.</p>
---	--

5. Coloca el punto de inserción (|) **ANTES** de cada letra roja y presiona la tecla Enter o Intro, la idea es que cada palabra quede iniciando una nueva línea o renglón.

GLOSARIO **Barra de menús.** Barra situada debajo de la barra título de una aplicación. **Barra de título.** Barra situada en el borde superior de una ventana que contiene el nombre de la aplicación o documento. **Botones de comando.** Botones de forma rectangular que sirven para tomar decisiones. **Carpeta.** Entidad que permite organizar la información de un disco. **Archivo.** Entidad que representa la información almacenada por el ordenador. **CD-ROM.** Disco de material magnético que permite almacenar gran cantidad de información (aproximadamente 700 MB). **Clic (hacer clic).** Pulsar ligeramente cualquiera de los botones del ratón hasta oír un chasquido característico (Clic). **Disco duro.** Dispositivo físico donde se almacena la información con la que trabaja un ordenador. **Doble clic (hacer doble clic).** Pulsar dos veces cualquiera de los botones del ratón en un espacio muy corto de tiempo. **Maximizar.** Agrandar una ventana hasta ocupar el máximo espacio posible.

Minimizar. Ocultar una ventana. **Multimedia.** Tecnología que permite incorporar a un ordenador capacidades de vídeo y sonido. **Puntero del ratón.** Icono que representa la posición del ratón dentro de la pantalla del ordenador. **Teclado.** Dispositivo que permite al usuario comunicarse con el ordenador.



Retroceso (BackSpace): Borra el caracter a la izquierda del cursor de texto (raya vertical que titila |).

6. Coloca el cursor de texto (|) DESPUÉS de cada letra roja y presiona la tecla Retroceso o BackSpace hasta borrarla completamente, sin borrar el número.

- 1 Triste
- 2 Aburrido
- 3 Furia
- 4 Salvaje
- 5 Masacre
- 6 Criminal
- 7 Rabia
- 8 Indiferencia
- 9 Injusticia
- 10 Veneno
- 11 Pereza
- 12 Desidia
- 13 Desinteresado
- 14 Amargado
- 15 Apatía
- 16 Holgazán
- 17 Acomodado
- 18 Fresco
- 19 Descarado
- 20 Ciego
- 21 Sordo

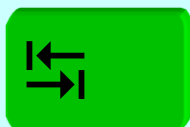
22 Tonto

**Supr**

Supr / Suprimir: Borra el caracter a la derecha del cursor; también borra el texto, párrafo u objeto seleccionado.

7. Coloca el punto de inserción (|) **ANTES** de cada letra roja y presiona la tecla Suprimir o Delete hasta borrarla completamente, sin borrar los números.

- 1 **M**alo
- 2 **E**nemigo
- 3 **G**obierno
- 4 **G**uerrilla
- 5 **V**iolencia
- 6 **N**arcotráfico
- 7 **C**orrupción
- 8 **D**esfalco
- 9 **D**elincuente
- 10 **S**icario
- 11 **L**adrón
- 12 **V**iolador
- 13 **S**ádico
- 14 **D**ictadura
- 15 **M**udo
- 16 **C**astigo
- 17 **I**ntolerancia
- 18 **D**esinteresado



Tabulador. Avanza un cierto número de espacios horizontalmente.

8. Coloca el punto de inserción (|) **ANTES** de cada letra roja y presiona la tecla de tabulación 1, 2 ó 3 veces según sea necesario para que queden 3 columnas bien alineadas, utiliza la tecla Retroceso o Suprimir según el caso si necesitas borrar espacios.

Mira un ejemplo de cómo debe quedar

PAÍSES

Colombia	Brasil	Uruguay
Venezuela	Perú	Bolivia
Argentina	Paraguay	Ecuador
Chile	Panamá	México

PAÍSES

Colombia **B**rasil **U**ruguay
 Venezuela **P**erú **B**olivia
 Argentina **P**araguay **E**ccuador
 Chile **P**anamá **M**éxico

FRUTAS

Guayaba **M**ango **P**era **L**imón
 Fresa **F**rambuesa **L**ulo **P**itaya
 Coco **B**anano **M**elón **M**amey
 Chirimoya **B**orojó **N**aranja **M**andarina

EQUIPOS DE FÚTBOL

Cali **A**mérica **C**ortuluá
 Quindío **P**ereira **O**nce Caldas
 Medellín **N**acional **B**ucaramanga
 Envigado **J**unior **S**antafe
 Millonarios **P**asto **C**hicó

ANIMALES

León **T**igre **H**iena **E**lefante
 Cabra **P**erro **G**ato **L**iebre
 Mico **O**so **P**uma **L**eopardo
 Toro **V**aca **B**urro **C**aballo

9. Copia cada ejemplo tal como se ve:

$$7.23 + 6.247$$

$$0.23 - 4789$$

$$8.42 / 5.36$$

$$2458 * 2.012$$

$$45.02 + 3.04 - 589$$

$$0.01 + 0.0236 / 0.0123 * 124$$

$$1.36 * 54 / 24 - 5.2 + 67$$

$$7 + 3 - 2 + 15.36 * 45 / 7 - 8 + 5400$$

$$1 / 2 * 3 - 4 + 5$$

$$3 / 5 + 8 / 3 - 7 / 9$$

$$1.2 + 3.04 - 5.006$$



Alt Gr

Alt Gr (Gráfico Alternativo): Activa la tercera función de una tecla. Presionándola simultáneamente con ciertas teclas, se obtienen los símbolos que se encuentran al lado inferior derecho.

Ejm: Presionado simultáneamente Alt Gr + 2 se obtiene @

10. Utiliza la tecla Alt Gr para colocar los símbolos que se encuentran en la parte inferior derecha de algunas teclas

escobar@hotmail.com

http\\www.mineducacion.gov.co

arriba | abajo

Calle 35 # 2 - 56

[cerca \ lejos]

{llaves} ׀ ׀ símbolo ׀ ׀

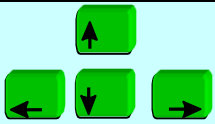
[4 + 2 {8 - 6} + 7]

[corchete] arroba @

Lunes \ Martes \\ Miércoles \\

Uno [#1] Dos [#2] Tres {#3} Cuatro {#4}

Conjunto V = {a , e , i , o , u}



Cursores: Sirven para mover el cursor por el texto. Tienen varios nombres: teclas cursoras, teclas de desplazamiento, teclas direccionales

11. Sin utilizar el ratón, sólo con las teclas Cursoras, Inicio, Fin, Suprimir y Retroceso corrige el siguiente texto, cada error está resaltado en rojo.

COMPUTADOR

Sistema programable compuesto por elementos de hardware y software, gobernado por una o mas unidades de procesamiento y capas de realizar tareas de calculo como operaciones aritmeticas, logicas y de control del flujo de entrada y salida de datos. Tambien se conoce por computadora, ordenador o calculador.

PERIFERICO

Todo componente de un sistema informatico gobernado por la unidad central de procesamiento pero fisicamente independiente de ésta. Por ejemplo, en un microcomputador son elementos perifericos: el teclado, la pantalla, el raton, la impresora, el escaner, etc.

HARDWARE

En un sistema, es todo elemento en el que predominan los componentes fisicos o materiales. Por ejemplo, los diskos, las memorias, los perifericos o las placas de soporte de los procesadores en los equipos informaticos. Concepto hopuesto a software (programas), tambien se conoce por equipo fisico y soporte fisico.

**Print Screen**

Print Screen / Impr pant: También “Pet Sis”, significa imprimir pantalla, su función es copiar lo que aparece en pantalla como una imagen; se guarda en el portapapeles y lo puedes pegar en cualquier documento que permita pegar imágenes.



Menú contextual: Al pulsarlo despliega un menú de opciones, el mismo que al utilizar el botón derecho del ratón. Se representa por una flechita que señala una especie de listado, similar al menú que se despliega en pantalla

12. Presiona una sola vez la tecla Print Screen, luego da clic en una parte blanca debajo de estas instrucciones, presiona la tecla Menú contextual y da clic en Pegar.